CAHIER DES CHARGES : PROJET « CHEZ RUTH »

**1**

**1.** INTRODUCTION

TITRE DU PROJET : CHEZ RUTH

**Présentation générale** :

Le projet consiste à créer une boutique en ligne destinée à la vente de produits divers (vêtements, accessoires, chaussures, électroménagers, etc.). L’idée est née de l’activité de vente en ligne ma mère je souhaite la développer, et à offrir une solution accessible aux vendeuses et vendeurs, notamment ceux actifs sur TikTok, pour exposer leurs articles sur une plateforme dédiée.

**Objectifs du projet :**

Offrir une vitrine attractive pour des produits variés Permettre à des vendeurs de proposer leurs articles à un large public Intégrer des fonctionnalités simples comme l’inscription et le panier d’achat

**Public cible et utilisateurs finaux :**

Vendeuses et vendeurs indépendants, notamment ceux qui utilisent les réseaux sociaux pour promouvoir leurs produits Clients souhaitant acheter directement en ligne via une interface claire et intuitive

**2.** ANALYSE DES BESOIN

**Besoins fonctionnels :**

Formulaire d’inscription pour les utilisateurs Affichage des produits avec description, image et prix Possibilité d’ajouter un produit au panier

**Besoins non fonctionnels :**

Interface responsive et facile à utiliser Temps de chargement rapide Compatible avec les principaux navigateurs Sécurité de base des formulaires (ex : validation de champs)

**2**

**3.** DESCRIPTION DES FONCTIONALITES

Chaque fonctionnalité sera présentée sous forme de cas d’usage :

Inscription d’un utilisateur :

Acteur : Un nouveau vendeur ou client

Action : Remplit un formulaire d’inscription

Résultat attendu : L’utilisateur est enregistré (dans une session ou stockage local pour l’instant)

Ajout au panier :

Acteur : Un client

Action : Clique sur “Ajouter au panier” depuis une fiche produit

Résultat attendu : Le produit est stocké dans un panier local (local Storage ou session Storage)

**4.** TECHNOLOGIES ET OUTILS

Langages de programmation : HTML, CSS, JavaScript

Framework / Librairies : Aucun imposé pour le moment

Outils de visionnement : Git et GitHub

**5.** CONTRAITES ET LIMITES

Pas de base de données côté serveur pour le moment Le panier et les données seront stockés localement dans le navigateur Pas de système de paiement intégré pour le moment mais envisageable dans mon prochain cahier de charge, Interface simple, sans backend (pour le moment)

**6.** PLANIFICATION ET LIVRABLE

Planning : à définir sous forme de diagramme de Gantt (ex : planification sur 3 semaines)

Livrables attendus :

Maquette HTML/CSS du site fonctionnelle avec JS pour les formulaires et le panier

Code source commenter.